

Win een cursus voor twee!

Kraak de code en maak kans om samen met uw collega een cursus naar keuze te volgen.

Hoe werkt het?

De te kraken code staat achter de slotjes en bestaat uit vier verschillende cijfers. Deze code ontfutselt u met behulp van de vier pogingen die al gedaan zijn. Per poging is met pijltjes aangegeven of het getal hoger of lager is dan de code. En met bolletjes is aangegeven of er cijfers tussen zitten die ook in de geheime code voorkomen. Een leeg bolletje met zwarte rand betekent dat er een cijfer in zit dat ook in de geheime code voorkomt, maar dat dit cijfer niet op de goede plaats staat. Een zwart gevuld bolletje betekent dat er een cijfer in zit dat ook in de geheime code voorkomt én dat dit cijfer op de goede plaats staat. Een bolletje met een gestippelde rand betekent dat er een cijfer in zit dat niet in de code voorkomt. Welk bolletje bij welk cijfer hoort is niet aangegeven. Maar ... met behulp van de pijlen en bolletjes kunt u na even puzzelen de geheime code kraken. Succes!

Heeft u de code gekraakt?

Ga naar www.metsprongenvooruit.nl/formulier/win-cursus en vul de gekraakte code in. U ontvangt een bevestiging van uw deelname per e-mail en als dank een kortingscode om gratis het rekenspel: 'Van de wal in de sloot' te ontvangen bij uw inschrijving of bestelling.

Altijd prijs!

Na deelname ontvangt u per e-mail de spelregels en een kopieerblad om het spel: 'Kraak de code' in uw groep te spelen.

Uitslag.

Begin 2016 krijgt u bericht of u de twee gratis inschrijvingen heeft gewonnen.

Kraak de code

→

1. ↑ ○ ○

2. ↓ ○ ○

3. ↓ ● ○

4. ↓ ● ○

5. → ● ●

Kladpapier

Code gekraakt? Ga naar: www.metsprongenvooruit.nl/formulier/win-cursus

Van de wal in de sloot

De zon schijnt en de kikkers staan te trappelen op de wal. Ze willen zo snel mogelijk de sloot in. Met behulp van de dobbelstenen bereken je waar jouw kikker het beste de sloot in kan. Heb je drie kikkers op een rij, dan ben je goed op weg. Speel slim en zorg dat de ander niet drie kikkers op een rij krijgt. Wie de meeste rijen maakt, wint het spel.

Met dit spel leren kinderen optellen en aftrekken t/m 46.

€ 19,50



GRATIS
Rekenspel bij uw
inschrijving of
bestelling

Legenda

- vier verschillende cijfers
- ↑ code als getal is hoger
- ↓ code als getal is lager
- code is gekraakt!
- cijfer komt voor in de code, maar staat niet op de goede plaats
- cijfer komt voor in de code én staat op de goede plaats
- (dotted) cijfer komt niet voor in de code

Laat uw
collega's ook
meespelen!
Print deze
pagina en deel
hem uit.